



Ministero della Pubblica Istruzione  
Direzione Scolastica Regionale per la Lombardia  
**ISTITUTO COMPENSIVO STATALE "CITTA' DI CHIARI"**  
Viale Mellini, 21- 25032 Chiari (BS)

Cod. Fiscale: 82003570171- Cod. Meccanografico: BSIC865004-  
Cod. Univoco: UF70YV - Telefono: 030711638 - 030712221 – fax: 0307002201

E-Mail: [BSIC865004@pec.istruzione.it](mailto:BSIC865004@pec.istruzione.it) – [BSIC865004@istruzione.it](mailto:BSIC865004@istruzione.it) - [segreteria@iccittadichiariedu](mailto:segreteria@iccittadichiariedu)

Ai genitori alunni dell'I.C. Città di Chiari

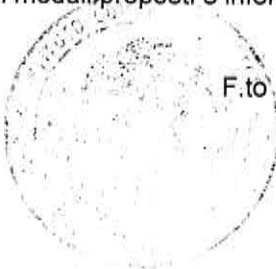
Circ. N. 158

**Oggetto:** PON Sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di "Cittadinanza digitale"

Al nostro Istituto è stato riconosciuto il PON Fondi Strutturali Europei - Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento"2014-2020 – Asse I Istruzione-Fondo Sociale Europeo (FSE)-" Questa occasione dà la possibilità ai nostri studenti di partecipare ad attività extrascolastiche, volte alla promozione dello sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale per mezzo di esperienze unplugged e con strumenti tecnologici.

I genitori interessati dovranno iscrivere i propri figli a tali percorsi, devono restituire l'allegato sotto riportato agli insegnanti di classe, debitamente compilato e firmato entro il 15 novembre 2019.

L'iscrizione è gratuita ma comporta l'obbligo di frequenza delle attività per un n. di 30 ore complessive. Nel foglio allegato troverete nel dettaglio i vari moduli proposti e informazioni più dettagliate.



F.to

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

Prof.ssa Patrizia Gritti

Restituire compilato e firmato entro il giorno 15/11/2019 all'insegnante di classe

**SCRIVERE IN STAMPATELLO**

Il Sottoscritto/a \_\_\_\_\_ genitore dell'alunno

Scuola/Plesso \_\_\_\_\_ Classe \_\_\_\_\_ Sez. \_\_\_\_\_

comunico l'adesione al progetto Pon "Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale"

FIRMA





Ministero della Pubblica Istruzione  
Direzione Scolastica Regionale per la Lombardia  
**ISTITUTO COMPRESIVO STATALE "CITTA' DI CHIARI"**  
Viale Mellini, 21- 25032 Chiari (BS)

Cod. Fiscale: 82003570171- Cod. Meccanografico: BSIC865004-  
Cod. Univoco: UF70YV - Telefono: 030711638 - 030712221 – fax: 0307002201

E-Mail: [BSIC865004@pec.istruzione.it](mailto:BSIC865004@pec.istruzione.it) – [BSIC865004@istruzione.it](mailto:BSIC865004@istruzione.it) - [segreteria@iccittadichiariedu](mailto:segreteria@iccittadichiariedu)

MODULO	ATTIVITÀ	DESTINATARI	PERIODO	ORE
" <b>VERSO IL FUTURO</b> "  <u>MODULO A</u>	Incontro iniziale: presentazione del corso e delle sue fasi di sviluppo. La missione JUICE , programmata per essere lanciata nel 2022 e per raggiungere Giove nel 2030 è l'idea di base per la programmazione di azioni di coding e robotica educativa. I moduli sono proposti in un formato composto da un totale di 30 ore di attività e suddivise in lezioni della durata di 2 ore con la presenza di 20 alunni un tutor e un docente esperto. Vengono proposte una molteplicità di esperienze realizzabili nell'ambiente didattico innovativo alcune senza la disponibilità di apparecchiature elettroniche (unplugged) allo scopo di collegare efficacemente l'esperienza reale con quella digitale, altre con strumenti tecnologici la cui disponibilità rappresenta un prerequisito per la fattibilità delle proposte (Cubetto, Bee Bot, ScratchJ, Blockly, piattaforma miur Code.org.). L'approccio complessivo delle lezioni è improntato al coinvolgimento degli studenti e alla presentazione dei problemi sotto forma di gioco o sfida da risolvere in piccolo o grande gruppo.	<u>fascia 5-8 anni</u> 20 bambini	Dal 21 novembre 2019 al 19 marzo 2020 (di giovedì pomeriggio delle h16,30 alle h18,30 – per un totale di 15 incontri da 2h) -Novembre: 21 -Dicembre: 5/12/19 -Gennaio: 9/19/23/30 -Febbraio: 6/13/20/27 -Marzo: 5/12/19 presso il Polo delle primarie entrata piazza Lancini	30
" <b>VERSO IL FUTURO</b> "  <u>MODULO A1</u>	Incontro iniziale: presentazione del corso e delle sue fasi di sviluppo. La missione JUICE , programmata per essere lanciata nel 2022 e per raggiungere Giove nel 2030 è l'idea di base per la programmazione di azioni di coding e robotica educativa. I moduli sono proposti in un formato composto da un totale di 30 ore di attività e suddivise in	<u>fascia 5-8 anni</u> 20 bambini	Inizio previsto per il mese di dicembre (seguirà calendario)	30





Ministero della Pubblica Istruzione  
Direzione Scolastica Regionale per la Lombardia  
**ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "CITTA' DI CHIARI"**  
Viale Mellini, 21 – 25032 Chiari (BS)

Cod. Fiscale: 82003570171- Cod. Meccanografico: BSIC865004-

Cod. Univoco: UF70YV - Telefono: 030711638 - 030712221 – fax: 0307002201

E-Mail: [BSIC865004@pec.istruzione.it](mailto:BSIC865004@pec.istruzione.it) – [BSIC865004@istruzione.it](mailto:BSIC865004@istruzione.it) - [segreteria@iccittadichiari.edu](mailto:segreteria@iccittadichiari.edu)

	<p>lezioni della durata di 2 ore con la presenza di 20 alunni un tutor e un docente esperto. Vengono proposte una molteplicità di esperienze realizzabili nell'ambiente didattico innovativo alcune senza la disponibilità di apparecchiature elettroniche (unplugged) allo scopo di collegare efficacemente l'esperienza reale con quella digitale, altre con strumenti tecnologici la cui disponibilità rappresenta un prerequisito per la fattibilità delle proposte (Cubetto, Bee Bot, ScratchJ, Blockly, piattaforma miur Code.org.). L'approccio complessivo delle lezioni è improntato al coinvolgimento degli studenti e alla presentazione dei problemi sotto forma di gioco o sfida da risolvere in piccolo o grande gruppo.</p>			
<p><b>"VERSO IL FUTURO"</b>  <u>MODULO A2</u></p>	<p>Incontro iniziale: presentazione del corso e delle sue fasi di sviluppo. La missione JUICE , programmata per essere lanciata nel 2022 e per raggiungere Giove nel 2030 è l'idea di base per la programmazione di azioni di coding e robotica educativa. I moduli sono proposti in un formato composto da un totale di 30 ore di attività e suddivise in lezioni della durata di 2 ore con la presenza di 20 alunni un tutor e un docente esperto. Vengono proposte una molteplicità di esperienze realizzabili nell'ambiente didattico innovativo alcune senza la disponibilità di apparecchiature elettroniche (unplugged) allo scopo di collegare efficacemente l'esperienza reale con quella digitale, altre con strumenti tecnologici la cui disponibilità</p>	<p><u>fascia 5-8 anni</u> 16 bambini</p>	<p>Inizio previsto per il mese di dicembre (seguirà calendario)</p>	<p>30</p>



Ministero della Pubblica Istruzione  
Direzione Scolastica Regionale per la Lombardia  
**ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "CITTA' DI CHIARI"**  
Viale Mellini, 21- 25032 Chiari (BS)

Cod. Fiscale: 82003570171- Cod. Meccanografico: BSIC865004-  
Cod. Univoco: UF70YV - Telefono: 030711638 - 030712221 – fax: 0307002201

E-Mail: [BSIC865004@pec.istruzione.it](mailto:BSIC865004@pec.istruzione.it) – [BSIC865004@istruzione.it](mailto:BSIC865004@istruzione.it) - [segreteria@iccittadichiari.edu](mailto:segreteria@iccittadichiari.edu)

	<p>rappresenta un prerequisito per la fattibilità delle proposte (Cubetto, Bee Bot, ScratchJ, Blockly, piattaforma miur Code.org.). L'approccio complessivo delle lezioni è improntato al coinvolgimento degli studenti e alla presentazione dei problemi sotto forma di gioco o sfida da risolvere in piccolo o grande gruppo.</p>			
<p><b>"VERSO IL FUTURO"</b>  <u>MODULO B</u></p>	<p>Incontro iniziale: presentazione del corso e delle sue fasi di sviluppo. La missione JUICE , programmata per essere lanciata nel 2022 e per raggiungere Giove nel 2030 è l'idea di base per la programmazione di azioni di coding e robotica educativa. I moduli sono proposti in un formato composto da un totale di 30 ore di attività e suddivise in lezioni della durata di 3 ore con la presenza di 20 alunni un tutor e un docente esperto. Le attività in fase di attuazione, vengono declinate con modalità completamente diverse a seconda delle età. Vengono proposte una molteplicità di esperienze realizzabili nell'ambiente didattico innovativo alcune senza la disponibilità di apparecchiature elettroniche (unplugged) allo scopo di collegare efficacemente l'esperienza reale con quella digitale, altre con strumenti tecnologici la cui disponibilità rappresenta un prerequisito per la fattibilità delle proposte (Scratch, Lego We2.0, LittleBits, Human Resource Machine, piattaforma miur Code.org). L'approccio complessivo delle lezioni è improntato al coinvolgimento degli studenti e alla presentazione dei problemi sotto forma di gioco o sfida da</p>	<p><u>fascia 9-14 anni</u> 20 ragazzi</p>	<p>Dal 23 novembre 2019 al 22 febbraio 2020 Orario sabato mattina dalle 09,00 alle 12,00; per un totale di 10 incontri da 3h; -Novembre: 23/30 -Dicembre: 7/13 -Gennaio: 11/18/25 -Febbraio: 1/8/22 presso il Polo delle primarie entrata piazza Lancini</p>	<p>30</p>





Ministero della Pubblica Istruzione  
Direzione Scolastica Regionale per la Lombardia  
**ISTITUTO COMPENSIVO STATALE "CITTA' DI CHIARI"**  
Viale Mellini, 21- 25032 Chiari (BS)

Cod. Fiscale: 82003570171- Cod. Meccanografico: BSIC865004-

Cod. Univoco: UF70YV - Telefono: 030711638 - 030712221 – fax: 0307002201

E-Mail: [BSIC865004@pec.istruzione.it](mailto:BSIC865004@pec.istruzione.it) – [BSIC865004@istruzione.it](mailto:BSIC865004@istruzione.it) - [segreteria@iccittadichiari.edu](mailto:segreteria@iccittadichiari.edu)

	risolvere in piccolo o grande gruppo.			
" <b>VERSO IL FUTURO</b> "  <u>MODULO B1</u>	Incontro iniziale: presentazione del corso e delle sue fasi di sviluppo. La missione JUICE , programmata per essere lanciata nel 2022 e per raggiungere Giove nel 2030 è l'idea di base per la programmazione di azioni di coding e robotica educativa. I moduli sono proposti in un formato composto da un totale di 30 ore di attività e suddivise in lezioni della durata di 3 ore con la presenza di 20 alunni un tutor e un docente esperto. Le attività in fase di attuazione, vengono declinate con modalità completamente diverse a seconda delle età. Vengono proposte una molteplicità di esperienze realizzabili nell'ambiente didattico innovativo alcune senza la disponibilità di apparecchiature elettroniche (unplugged) allo scopo di collegare efficacemente l'esperienza reale con quella digitale, altre con strumenti tecnologici la cui disponibilità rappresenta un prerequisito per la fattibilità delle proposte (Scratch, Lego We2.0, LittleBits, Human Resource Machine, piattaforma miur Code.org). L'approccio complessivo delle lezioni è improntato al coinvolgimento degli studenti e alla presentazione dei problemi sotto forma di gioco o sfida da risolvere in piccolo o grande gruppo.	<u>fascia 9-14 anni</u> 20 ragazzi	Inizio previsto per il mese di dicembre (seguirà calendario)	30