* ID percorso
* 130947
* Titolo Percorso

**Coding e non solo**

* Tipologia

**Blended**

* Data inizio iscrizioni

**05/07/2023**

* Data fine iscrizioni

**30/09/2023**

* Data inizio

**03/10/2023**

* Data di conclusione

**19/12/2023**

* Durata (in ore)

**20**

* Numero posti

**20**

* Luogo di svolgimento

**IC Città di Chiari**

* Descrizione

**Destinato a chi intende approcciarsi al coding. L’obiettivo è proporre un percorso spendibile nella scuola, dall'infanzia alla secondaria di primo grado, attraverso esercitazioni laboratoriali in presenza e a distanza in modalità blended.**

**La prima parte sarà dedicata all' Art. 24 bis: Sviluppo delle competenze digitali, Decreto legge n. 152 del 06/11/2021 Disposizioni urgenti per l'attuazione del Piano nazionale di ripresa e resilienza (PNRR) e a una possibile cronologia del Coding, per fasce d'età; si passerà poi al Coding unplugged, all'uso di strumenti e metodi di programmazione e si concluderà con l’utilizzo di robot per lo storytelling o per risolvere veri e propri problemi. L'uso semplice e versatile degli strumenti proposti ne permetterà l’applicazione in più discipline e, non solo alle materie STEAM, rendendo le soluzioni proposte un valido strumento per l'inclusione.**

**L'obiettivo del corso, dunque, è quello di accompagnare i docenti nello sviluppo di progetti didattici innovativi di coding unplugged, programmazione informatica e robotica creativa, sia nella fase di organizzazione delle attività che in quello della gestione pratica delle stesse. I docenti verranno a conoscenza di molte applicazioni da poter proporre ai propri alunni e potranno sperimentare praticamente, durante le lezioni in presenza, le nuove metodologie e gli strumenti proposti.**

* Regioni destinatarie della formazione

**LOMBARDIA**

* Tipologia scuola
* **Scuola dell'infanzia, Scuola primaria, Scuola secondaria I grado, Personale educativo, ATA**
* Macro argomento

**Transizione digitale**

* Destinatari

**Docenti, Assistenti tecnici, Personale educativo**

* Area DigCompEdu

**1. Coinvolgimento e valorizzazione professionale**

**3. Pratiche di insegnamento e apprendimento**

**6. Favorire lo sviluppo delle competenze digitali degli studenti**

* Livello di ingresso

**A1. Novizio/Base/Conosce e utilizza in modo elementare**

* Programma

**Destinato a chi intende approcciarsi al coding per la prima volta, L’obiettivo è proporre un percorso spendibile nella scuola, infanzia, secondaria di primo grado, attraverso esercitazioni laboratoriali in presenza e a distanza in modalità blended.  
Saranno adottati strumenti di programmazione ideati in istituti di ricerca didattica prestigiosi, con l’obiettivo di rendere i fondamenti della programmazione accessibili ai giovani. Grazie ad un’interfaccia grafica intuitiva e all’uso di una programmazione a blocchi.  
  
La struttura del corso prevede:  
- 10 ore di formazione sincrona, di cui 8 in presenza e 2 online   
- 10 ore di ricaduta sugli alunni  
Per un totale di 20 ore  
  
- Incontro 1**

**3 ottobre 2023 dalle 16.30 alle 18.30**

* **Decreto legge n. 152 del 06/11/2021 Disposizioni urgenti per l'attuazione del Piano nazionale di ripresa e resilienza (PNRR),**
* **Possibile cronologia del Coding sui tre ordini di scuola**

**- Incontro 2**

**10 ottobre 2023 dalle 16.30 alle 18.30**

* **Giochiamo a scuola: attività laboratoriali di Codind unplegged**

**- Incontro 3  
17 ottobre 2023 dalle 16.30 alle 18.30**

* **Primi passi con programmazione a blocchi**

**- Incontro 4**

**24 ottobre 2023 dalle 16.30 alle 18.30**

* **Programmiamo i robot**

**- Incontro 5**

**19 dicembre 2023 dalle 16.30 alle 18.30**

* **Restituzione esperienze**
* Relatori

**Rosa Oriti Niosi**